**SENAI-SP**

**Plano de Testes e Caso de Testes - Game Mania**

**Discente: Elisson Andrade de Souza**

**Salvador – Bahia**

**2022**

**Plano de Testes**

1. **Introdução**

O plano de teste é um documento com uma abordagem sistemática para o teste de sistemas como hardware ou software. Ele geralmente consiste numa modelagem detalhada do fluxo de trabalho durante o processo

Serão testadas algumas funcionalidades do website GameMania, visando avaliar se elas se comportam de acordo com o esperado na interação com o usuário.

1. **Objetivos**

Este documento *Plano de Teste* referente ao website GameMania suporta os seguintes objetivos:

* Executar testes de interface do usuário;
* Verificar o comportamento da funcionalidade de login;
* Verificar o comportamento da funcionalidade de newsletter;

1. **Escopo Geral**

Os seguintes itens serão testados:

* Acessar o site do GameMania ("<http://localhost:4200/>") e clicar na página de login;
* Testar se a página de login carrega normalmente;
* Testar se o login é realizado com e-mail e senha cadastrados;
* Testar o comportamento da ferramenta de login em caso de erro no e-mail ou na senha;
* Testar se a ferramenta de newsletter está aceitando o input de-mail.

1. **Requisitos e Estratégia de Testes**

Será utilizado o teste de caixa-preta, que envolve a verificação de funcionalidades da aplicação ou website. O objetivo desse teste é verificar possíveis erros na interface do usuário, através da simulação de interações do usuário com o sistema. Neste caso, testaremos as funcionalidades de login e newsletter.

1. **Caso de Testes**

Os elementos testados são descritos a seguir:

* **Caso de Testes 1:** Acessar o site do GameMania ("<http://localhost:4200/>") e clicar na página de login;

Fluxo Básico: Acessar o site através do endereço da URL; clicar na página de login;

***Resultados:*** *O acesso ao site funciona corretamente, desde que ele esteja rodando no Angular e com a API do json.server.auth.*

* **Caso de Testes 2:** Teste com e-mail e senha corretos

Fluxo Básico: Na página de login, procurar o campo de login, digitar o e-mail e senha cadastrados e pressionar enter.

***Resultados:*** *Responde conforme o esperado, a página abre um alert informando que o login foi realizado com sucesso.*

* **Caso de Testes 3:** Teste com e-mail errado.

Fluxo Básico: Na página de login, procurar o campo de login, digitar o e-mail errado, a senha correta e pressionar enter. Verificar a mensagem que é retornada.

***Resultados:*** *Funcionou conforme o esperado, o login não é realizado e a página retorna a mensagem de erro que é enviada pela API.*

* **Caso de Testes 4:** Teste de newsletter.

Fluxo Básico: Na página de login, procurar o campo de newsletter e digitar um e-mail, clicar em enviar e fechar a página.

***Resultados:*** *Funcionou conforme o esperado, o e-mail é digitado no campo de newsletter, o botão enviar é clicado e então a página é fechada.*

1. **Ferramentas**

São necessários os seguintes elementos de software básicos no ambiente de teste deste *Plano de Teste:*

* SO Windows 10;
* Eclipse IDE 2021-12;
* Selenium-Java;
* Junit;
* Webdriver;
* Maven;
* JDK 8;
* Navegador Google Chrome;

1. **Equipe**

Discente do curso Desenvolvimento Full-Stack do Senai Elisson Andrade de Souza.

1. **Normas Utilizadas**

* IEE 829-2008
* ISO/IEC 25010:2017

1. **Cronograma**

* Planejamento dos testes: 30 /12/2021;
* Execução: 31/12/2021;
* Avaliação: 31/12/2021;

1. **Referências**

* **Eclipse IDE**. Disponível em: https://www.eclipse.org/. Acesso em: 13 de Jan. de 2021.
* **JDK-8.** Disponível em: https://www.oracle.com/java/technologies/downloads/. Acesso em: 13 de Jan. de 2021.
* **Junit**. Disponível em: https://mvnrepository.com/artifact/junit/junit. Acesso em: 13 de Jan. de 2021.
* **Maven**. Disponível em: https://mvnrepository.com/. Acesso em: 13 de Jan. de 2021.
* **Selenium**; Disponível em: <https://mvnrepository.com/artifact/org.seleniumh>q.selenium/selenium-java. Acesso em: 13 de Jan. de 2021.
* **WebDriver**. Disponível em: https://www.selenium.dev/documentation/webdriver/. Acesso em: 13 de Jan. de 2021.
* **ISO/IEC 25010:2011**. Disponível em: https://www.iso.org/standard/35733.html. Acesso em: 13 de Jan. de 2021.
* **IEEE 829-2008**. Disponível em: https://www. ieee.org/. Acesso em: 13 de Jan. de 2021.